* **チーム：　Ａチーム**
* **ゲームタイトル：パイロン**
* **ゲームの概要**

パイロンマンというキャラを操り、牛を誘導して草を食わせる。

* **ゲームの操作説明**

スティックで移動　LTRTでしゃがむ。

* **制作での反省点**

・もっと企画が会議すべきでした

・世界観を考えていなかった→デザインが苦労しました

・リーダーに負担をかけすぎた

・夏休みサボった

・プログラムの分担に偏りがでた

・体調管理不足

・第三者に遊んでもらわなかった

* **後輩へのアドバイス**

・世界観を考えておこう

・スカイプでファイルのやりとりをすると、トラブルが起こりやすい（dropboxオススメ）

・コンセプトアートを作りましょう

・サウンドできる人がいるといいね（DTMやろう）

・各分野の分担をしっかり決めておこう

・プレゼンテーションは、カンペを見ない

・大事なときに風邪をひかない

・第三者に遊んでもらおう

・パソコンで動いても、Xbox360では動かないときがある（はやめにテスト）